# Лабораторная работа №29 Работа с буфером экрана

1. Цель работы
   1. Изучить процесс разработки консольных приложений с продвинутым пользовательским интерфейсом;
2. Литература
   1. Terminal.Gui Documentation // Terminal.Gui – URL: https://gui-cs.github.io/Terminal.Gui/index.html. – Режим доступа: свободный. – Текст : электронный.
3. Подготовка к работе
   1. Повторить теоретический материал (см. п.2).
   2. Изучить описание лабораторной работы.
4. Основное оборудование
   1. Персональный компьютер.
5. Задание
   1. Создать новое консольное приложение, установить в нем пакет Terminal.Gui

Реализовать в приложении панель администратора: администратор в полях ввода указывает логин и пароль нового пользователя, занося его данные в хранилище системы, причем пароль должен храниться в захешированном состоянии (реализовать локальное хранение пользователей в текстовом или JSON-файле). Список всех логинов пользователей приложения должен отображаться в приложении. При попытке добавления пользователя с существующим логином должно появляться окно с сообщением об ошибке.

* 1. Добавить в приложение функциональность для удаления пользователей из списка и изменения их пароля. Для реализации этих функций используйте диалоговые окна.
  2. Добавить в приложение панель для ввода пароля администратора перед доступом к странице с остальными функциями приложения.
  3. Настроить внешний вид приложения, подобрать различные подходящие цветовые схемы для всех основных элементов управления. Добавить подписи и подсказки для всех допустимых действий в приложении.

1. Порядок выполнения работы
   1. Запустить MS Visual Studio и создать оконное приложение C#.
   2. Выполнить все задания из п.5 в одном решении.
   3. Ответить на контрольные вопросы.
2. Содержание отчета
   1. Титульный лист
   2. Цель работы
   3. Ответы на контрольные вопросы
   4. Вывод
3. Контрольные вопросы
   1. Какие основные элементы управления используются в Terminal.Gui?
   2. Как в Terminal.Gui реализуются диалоговые окна?
   3. Как настроить цветовую схему консольного приложения в Terminal.Gui?